



Royal Pampus Cup – Coastal Regatta

Samenvatting van de belangrijkste wedstrijdregels

De Roeiers

Van alle deelnemers aan coastal roeiwedstrijden wordt verwacht dat hun gezondheid en fitheid hen toestaat op een verantwoorde wijze aan de wedstrijd deel te nemen.

De ploegcaptain

De ploegcaptain is ervoor verantwoordelijk:

- Dat de ploeg (inclusief hij/zijzelf) in staat is op verantwoorde wijze uit te varen en aan de wedstrijd deel te nemen. Dit is in het bijzonder belangrijk als de weers- en wateromstandigheden moeilijk dan wel onbekend zijn. Als een van de teamleden zich niet zeker voelt, is het de taak van de ploegcaptain om te besluiten niet aan de wedstrijd deel te nemen.
- Dat zijn materiaal in orde is

De uitrusting van de boot

Behalve de gebruikelijke veiligheidsmaatregelen, zoals hielstrings en quick-release bij de schoenen, dient er een reddingsvest voor iedere roeier aan boord te zijn.

De stuurman/vrouw draagt gedurende de race een reddingsvest. Iedere boot dient een sleeplijn van tenminste 15 meter aan boord (en beschikbaar) te hebben.

Veiligheid

De wedstrijdleiding kan de deelnemers verplichten om tijdens de wedstrijd een reddingsvest te dragen.

Indien er twijfels zijn over het vermogen/ de capaciteiten van een ploeg om veilig de wedstrijd te roeien, kan de wedstrijdleiding weigeren de ploeg te laten deelnemen.

De start

Drie minuten voor de start zal de starter tegelijkertijd:

- Drie vlaggen naast elkaar hijsen duidelijk zichtbaar vanaf de startlijn en
- Drie korte stoten op een toeter laten horen.

Alle boten dienen zich nu naar het startgebied te begeven. Nadat de drie minuten zijn verstreken, wordt het startsein gegeven, zelfs als niet alle boten de startpositie hebben bereikt. Elke ploeg moet zelf de tijd tot de start in de gaten houden. Er worden geen instructies gegeven aan ploegen over het aligneren, tenzij de jury van mening is dat er te veel boten over de startlijn liggen en dat de wedstrijd niet op een veilige of eerlijke manier kan beginnen.

Twee minuten voor de start zal de starter tegelijkertijd:

- Een van de drie vlaggen laten zakken; en
- Twee korte stoten op de toeter laten horen.

Twee minuten voor de geplande starttijd moeten de ploegen zich in het startgebied bevinden.



Royal Pampus Cup – Coastal Regatta

Eén minuut voor de start zal de starter tegelijkertijd:

- Een van de twee vlaggen laten zakken; en
- Eén korte stoot op de toeter laten horen.

Als de starttijd is aangebroken, geeft de starter het startsein door tegelijkertijd:

- De resterende vlag te laten zakken; en
- Eén lange stoot op de toeter te laten horen.

Precies drie minuten na het begin van de startprocedure laat de starter de vlag zakken.

Elke boot mag zelf zijn positie kiezen op de startlijn, maar mag andere boten niet hinderen. Elke ploeg moet zoveel mogelijk proberen te vermijden dat ze andere boten hinderen. Onderneem al actie voordat dat dreigt te gebeuren. De ploegen moeten ten alle tijden de instructies van de starter of de jury opvolgen.

De starter bevindt zich circa 50-100 meter achter de startlijn. Hij zorgt ervoor dat hij zicht heeft op alle boten en dat de startsignalen zichtbaar zijn voor alle ploegen op de startlijn. Er is een jury/ alligneur die precies op de startlijn staat.

De jury/ alligneur is verantwoordelijk voor het identificeren van boten die zich aan de parcourzijde van de startlijn bevinden op het moment dat het startsein wordt gegeven. Hij brengt onmiddellijk de starter en de jury op de hoogte van zijn besluit hierover.

Het is de verantwoordelijkheid van elke ploeg om te zorgen dat geen enkel deel van hun boot zich aan de parcourzijde van de startlijn bevindt op het moment dat het startsein wordt gegeven. De jury is niet verplicht om ploegen hierover instructies te geven voordat het startsein wordt gegeven.

Ploegen in het startgebied dienen te allen tijde de instructies van de starter of de jury op te volgen. Nadat hij, zoals boven beschreven, het 3-minuten-, 2-minuten- en 1-minuutsignaal heeft gegeven mag de starter op het afgesproken tijdstip de wedstrijd laten beginnen, zonder te letten op de positie van de ploegen.

Het is de keuze van de ploegen of zij een vliegende of een staande start maken. Het moment dat de laatste vlag naar beneden begint te zakken, is de officiële start van de wedstrijd.

Als de start om een bepaalde reden vertraagd is, zal de starter de ploegen op de hoogte brengen van de vertraging. Als de hele wedstrijd later moet beginnen, laat de starter alle signalen zakken. Hij begint opnieuw met het aftelproces van drie minuten, nadat hij dit aan de wachtende ploegen heeft medegedeeld.

Valse start

Een ploeg maakt een valse start als enig deel van de ploeg, de boot of het materiaal zich aan de parcourzijde van de startlijn bevindt op het moment dat het startsein wordt gegeven. Een ploeg die een valse start veroorzaakt, mag doorgaan met de wedstrijd maar krijgt een tijdstraf van twee minuten.

Als een aantal boten tegelijk een valse start hebben veroorzaakt, kan de starter besluiten de wedstrijd te stoppen en opnieuw het startsein te geven. De starter kan echter ook besluiten de wedstrijd door te laten gaan en tijdstraffen op te leggen aan alle betrokken boten. Als de starter besluit de wedstrijd te staken, doet hij dit door een rode vlag te hissen en meerdere korte stoten op de toeter te geven.



Royal Pampus Cup – Coastal Regatta

Tijdens de Race

Een ploeg die wordt ingehaald, hoeft geen ruimte te geven aan de inhalende ploeg. Wel mag de ploeg die wordt ingelopen zijn koers niet verleggen waardoor de inhalende ploeg gehinderd wordt.

Bij de keerpunten moeten ploegen voorkomen dat ze andere ploegen hinderen en moeten ze zich aan de inhaalregels houden.

De ploegen zijn zelf verantwoordelijk voor het sturen en moeten de aanwijzingen van de jury opvolgen.

Een ploeg dient te allen tijde aanvaringen te vermijden. Het onderling raken van ploegen, waarbij geen schade ontstaat, is geen reden om een eventuele protest te honoreren.

In geval van serieuze aanvaringen (van boten of riemen), zal de jury beslissen wie schuldig is en eventueel een straf opleggen aan de ploeg die verantwoordelijk is voor de aanvaring. De veroorzakende ploeg is aansprakelijk voor de toegebrachte schade en betaalt de kosten die uit de aanvaring voortkomen.

Eind van de race

Een ploeg heeft de wedstrijd voltooid als de voorstevan van zijn boot tussen de twee boeien de finishlijn is gepasseerd. Een ploeg moet met de complete bemanning (in de samenstelling waarin ze gestart zijn) de finish passeren. Anders wordt de ploeg gediskwalificeerd.

De jury

In principe bestaat de jury uit personen die de volgende taken uitvoeren:

- Voorzitter van de jury
- Starter
- Jury/ alligneur
- Wedstrijdjury
- Jury bij de finish
- Jury voor de controle

Disciplinaire maatregelen

De jury kan disciplinaire maatregelen opleggen als de regels worden overtreden.

Onderstaande disciplinaire maatregelen staan ter beschikking van de jury:

- Berisping
- Tijdstraf
- Diskwalificatie

Protesten

Een ploeg die van mening is dat zijn wedstrijd niet volgens de regels is verlopen, kan na het eind van de wedstrijd en voor het verlaten van het finishgebied bezwaar maken/ protesteren bij de jury door het laten opsteken van de hand van de stuurman/stuurvrouw.

De jury besluit of het protest gerechtvaardigd was. Dit besluit wordt genomen voor de volgende ronde van wedstrijden in het desbetreffende evenement en in elk geval niet later dan twee uur na de laatste wedstrijd van de dag.

Een ploeg of ploegen van wie het bezwaar is afgewezen of die getroffen zijn door het goedkeuren van het bezwaar, kan/ kunnen volgens het Reglement voor Roeiwedstrijden in beroep gaan.